Mars aukciós változat:

1. A játék kezdetén
   1. kiterítünk:
      1. Játékos\*2 cég kártyát,
      2. 2+Játékos\*3 kezdet kártyát
      3. 2+Játékos\*8 projekt kártyát fejjel felfelé az asztalra
   2. Elvégezzük a kártya kiosztás szabályai alapján:
      1. Mindenki választ 1 cégbirodalmat & tovább adjuk a kezdő játékost
      2. Mindenki választ 2 kezdet kártyát & tovább adjuk a kezdő játékost
      3. Mindenki vásárol tetszőleges projekt kártyát & tovább adjuk a kezdő játékost
2. A játék kutatás fázisában a továbbiakban:
3. Kiterítünk 2+játékos\*3 projekt kártyát
4. Mindenki vásárol tetszőleges projekt kártyát a kártya kiosztás szabályai alapján
   1. NEM MEGY TOVÁBB A KEZDŐJÁTÉKOS

3.) Kártya kiosztási szabályok:

1. Minden játékos 1 vagy 2 jelölőjét a körnek megfelelően bármelyik kártyára teszi, vagy passzol.
   1. Egy kártyán egy játékosnak maximum 3 jelölője lehet
   2. Minden játékos maximum 15 jelölőt használhat el.
2. Amint mindenkinek elfogyott a 15 jelölője vagy passzolt, kiosztjuk a projekt kártyákat
   1. A legtöbb összes jelölővel rendelkező kártyától a legkevesebb jelölővel rendelkezőig
   2. Olvasási sorrendben
      1. jobbról balra
      2. fentről le
   3. Döntetlen esetén
      1. A kevesebb maga előtt levő kártyával rendelkező játékos élvez elsőbbséget
      2. az első játékoshoz körben közelebb ülő játékos élvez elsőbbséget
   4. Ha egy kártyán nincsen egy jelölő sem, azt azonnal a dobó paklira helyezzük
3. Minden olyan projekt kártyát, amit egy játékos maga elé vesz, a rajta a játékos által elhelyezett jelölő mennyiségben ki kell fizetni. (Például: Anna 2 Béla 1 jelölőt tett az első kártyára, Anna maga elé veszi a kártyát, kifizeti a 2 jelölőjét, és visszaadja Bélának a jelölőjét)
   1. Döntetlen esetén
      1. A legkevesebb kártyával rendelkező játékos élvez elsőbbséget,
      2. További döntetlen esetén, az első játékoshoz körben közelebb ülő játékos élvez elsőbbséget
   2. Ha nincsen elegendő pénze a győztes játékosnak, akkor levesszük a maradék jelölőjét a kártyákról és az adott kártyát a 2-es pont szerint értékeljük tovább.
4. Ha minden kártya ki lett osztva:
   1. Cég / kezdet: ingyenesen magához vesz, és azonnal kijátszik
   2. Projekt: a játékosok minden maguk előtt lévő kártyát 2Mc-ért vásárolhatnak meg
      1. A terralab cég hatása kiegészül az alábbival:  
         Amikor kártyát veszel magad elé, fizess érte egyel kevesebbet.